

(12) DEMANDE INTERNATIONALE PUBLIÉE EN VERTU DU TRAITÉ DE COOPÉRATION
EN MATIÈRE DE BREVETS (PCT)

(19) Organisation Mondiale de la Propriété
Intellectuelle
Bureau international



(43) Date de la publication internationale
11 août 2005 (11.08.2005)

PCT

(10) Numéro de publication internationale
WO 2005/073860 A2

(51) Classification internationale des brevets⁷ : **G06F 11/28**

(21) Numéro de la demande internationale :
PCT/FR2004/003394

(22) Date de dépôt international :
27 décembre 2004 (27.12.2004)

(25) Langue de dépôt : français

(26) Langue de publication : français

(30) Données relatives à la priorité :
0315544 30 décembre 2003 (30.12.2003) FR

(71) Déposant (pour tous les États désignés sauf US) :
TRUSTED LOGIC [FR/FR]; 5, rue du Bailliage,
F-78000 Versailles (FR).

(72) Inventeurs; et

(75) Inventeurs/Déposants (pour US seulement) : **VETIL-
LARD, Eric** [FR/FR]; Résidence Garbejaire 2, Bât 1, 1,
passage des Pignes, F-06560 Valbonne (FR). **MARLET,
Renaud** [FR/FR]; 35, rue Neuve, F-33000 Bordeaux (FR).

(74) Mandataire : **DE SAINT PALAIS, Arnaud**; Cabinet
Moutard, 35, rue de la Paroisse, F-78000 Versailles (FR).

(81) États désignés (sauf indication contraire, pour tout titre de
protection nationale disponible) : AE, AG, AL, AM, AT,

AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO,
CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,
GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG,
KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG,
MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH,
PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN,
TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(84) États désignés (sauf indication contraire, pour tout titre
de protection régionale disponible) : ARIPO (BW, GH,
GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM,
ZW), eurasien (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM),
européen (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI,
FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, MC, NL, PL, PT, RO,
SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN,
GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

Déclaration en vertu de la règle 4.17 :

— relative à la qualité d'inventeur (règle 4.17.iv)) pour US
seulement

Publiée :

— sans rapport de recherche internationale, sera republiée
dès réception de ce rapport

En ce qui concerne les codes à deux lettres et autres abrévia-
tions, se référer aux "Notes explicatives relatives aux codes et
abréviations" figurant au début de chaque numéro ordinaire de
la Gazette du PCT.

(54) Title: METHOD FOR DETERMINING OPERATIONAL CHARACTERISTICS OF A PROGRAM

(54) Titre : PROCEDE DE DETERMINATION DE CARACTERISTIQUES OPERATIONNELLES D'UN PROGRAMME

(57) Abstract: The inventive method for determining operational characteristics of a program includes a verification procedure involving the following stages: the first stage for expressing the operational characteristics of the program in the form of functions related to events producible during possible executions of the program, a second stage for simultaneously estimating, by program analysis, the program structure, the possible ways of execution and values used at different program points and the third stage for determining said characteristics by calculating associated functions by means of information extracted with the aid of the analysis.

(57) Abrégé : Procédé pour la détermination des caractéristiques opérationnelles d'un programme, comprenant une procédure de vérification dont les étapes sont les suivantes : - une première étape d'expression des caractéristiques opérationnelles du programme comme des fonctions portant sur des événements pouvant se produire au cours des exécutions possibles du programme ; - une deuxième étape d'estimation, par des analyses de programme, à la fois de la structure du programme, des chemins d'exécution possibles et des valeurs manipulées en différents points du programme ; - une troisième étape de détermination desdites caractéristiques en calculant les fonctions associées, grâce aux informations extraites par lesdites analyses.



WO 2005/073860 A2

5

**PROCEDE DE DETERMINATION DE CARACTERISTIQUES
OPERATIONNELLES D'UN PROGRAMME.**

- 10 La présente invention a pour objet un procédé pour la détermination de caractéristiques opérationnelles d'un programme.

Elle s'applique notamment à la validation d'applications par rapport à des critères opérationnels spécifiques donnés et, en particulier, à l'automatisation
15 du contrôle du programme en vue de son exécution sur des plates-formes cibles par des utilisateurs donnés.

L'invention concerne également un système mettant en œuvre le procédé selon l'invention pour garantir que des applications proposées par un serveur
20 respectent des critères de validité associés aux plates-formes d'exécution de ces applications.

La plupart des petits systèmes embarqués (terminaux de paiement, organisateurs électroniques, téléphones mobiles, cartes à puce, etc.), réalisés il y a quelques
25 années, étaient des systèmes fermés ne pouvant exécuter que des programmes déterminés installés lors de la fabrication. De même, bien que fonctionnellement plus ouverts, la plupart des ordinateurs étaient déconnectés de tout réseau et les quelques programmes qu'ils exécutaient avaient pour origine des éditeurs de logiciels bien identifiés. Du fait de cette faible

variabilité, il était alors possible de « contenir » les défauts de fonctionnement des plates-formes d'exécution et des programmes.

Aujourd'hui, la tendance est à l'ouverture des petits systèmes embarqués : même si la maîtrise n'en revient pas toujours directement à l'utilisateur final, on peut désormais charger de nouveaux programmes sur ces plates-formes d'exécution. Par ailleurs, beaucoup d'ordinateurs et de systèmes embarqués sont connectés, temporairement ou non, à des réseaux (Internet, téléphonie mobile, etc.) sur lesquels sont téléchargés des programmes aux origines souvent inconnues et aux fonctionnalités souvent indéterminées. Enfin, la segmentation des marchés et la multiplication des fournisseurs, des modèles matériels et des versions logicielles conduisent, malgré la définition de standards, à des combinaisons de configurations qui n'ont pas toujours été anticipées. Cette situation accentue les risques de dysfonctionnement, notamment en ce qui concerne la sécurité et l'interopérabilité.

Volontaires ou involontaires, les dysfonctionnements d'une application concernent en premier chef la sécurité. Une application peut par exemple effectuer des opérations illicites (divulguer un code secret, se connecter à des sites non autorisés, effectuer silencieusement des envois de messages, etc.), effectuer des opérations licites mais pour lesquelles elle n'a pas les droits appropriés, consommer plus de ressources que ce à quoi elle peut prétendre et ainsi en priver d'autres applications, altérer des données précieuses, etc.

Un autre souci majeur concerne l'interopérabilité. En effet, une application peut faire appel à des fonctionnalités matérielles ou logicielles qui s'avèrent ne pas être présentes sur la plate-forme d'exécution (par exemple parce qu'elles sont optionnelles ou limitées) ou qui sont présentes d'une manière inattendue (par exemple à cause d'une incompatibilité de version). Dans ce cas, l'application ne fonctionne pas ou fonctionne mal, ce que l'utilisateur final peut imputer à tort au fournisseur du service ou du matériel.

Les conséquences de ces dysfonctionnements peuvent être très graves dans le cas de systèmes critiques où la sécurité est primordiale. C'est le cas par exemple pour les applications dans le domaine de la banque, de la santé, du transport, de l'identité, etc. Même lorsque les dysfonctionnements sont mineurs pour les utilisateurs et ne se soldent que par de faibles dégâts ou des indisponibilités des systèmes, les retombées commerciales peuvent être désastreuses pour les fournisseurs de matériel ou de logiciels : non seulement cela peut nécessiter de coûteux rappels de matériel, mais surtout cela peut endommager leur image auprès des consommateurs. Le risque est notamment manifeste pour les opérateurs téléphoniques qui permettent à leurs utilisateurs de télécharger de nouveaux programmes dans leurs téléphones mobiles.

Outre les problèmes de sécurité et d'interopérabilité, certains fournisseurs veulent aussi appliquer une discipline de déontologie (par exemple, pour le contrôle d'accès des mineurs), des principes d'ergonomie ou des règles de style (par exemple, pour le respect d'un « Look and Feel »).

Le problème qui se pose est en fait plus généralement celui du contrôle de l'adéquation d'un programme à une certaine « politique » de sécurité, d'interopérabilité, etc.

Avant de répondre à la question du contrôle des programmes, une première étape consiste tout d'abord à établir des critères qui définissent s'il est acceptable ou non qu'un programme donné soit exécuté sur une plate-forme cible donnée (ou un ensemble de plates-formes) par certains groupes d'utilisateurs donnés. Des critères de sécurité peuvent notamment être issus d'une analyse de risque préalable, qui évalue notamment les biens à protéger sur la plate-forme et dans les programmes, les menaces à l'encontre de ces biens, et les mesures à prendre pour s'en prémunir. Des critères d'interopérabilité peuvent être tirés des cas d'erreur signalés par les équipes de

test et les utilisateurs, ainsi que de l'expérience de bonne programmation des développeurs.

5 Par exemple, dans le cas d'application pour cartes à puce, un critère sécuritaire peut stipuler qu'il est interdit d'utiliser des clés « DES » trop faibles, par exemple d'une longueur inférieure à 128 bits. De même, un critère d'interopérabilité peut stipuler de ne pas utiliser de clé « RSA », ou de clés « RSA » de longueur supérieure à 1024 bits, parce que la plate-forme cible ne permet pas de manipuler ce type de clés, ou des clés d'une telle taille.

10

Pour pouvoir être vérifiés de manière non ambiguë, les critères doivent être clairement formulés. Un critère s'exprime souvent sous forme de contraintes concernant l'usage de routines ou classes de bibliothèques. Dans le cas d'applications « Java Card » (langage qui est spécialisé pour l'exécution sur
15 une carte à puce), l'exemple de critère sécuritaire ci-dessus s'exprime de manière plus explicite par : « La méthode « buildKey(keyType, keyLength, ...) » n'est pas appelée avec un argument « keyLength » inférieur à 128 si l'argument « keyType » est égal à la valeur de la constante « TYPE_DES » ». (« Java » et « Java Card » sont des marques déposées de Sun Microsystems.
20 Pour des raisons de lisibilité, le préfixe de classe « javacard.framework.KeyBuilder » sera volontairement omis).

Ainsi le programme suivant satisfait-il le critère sécuritaire :

```

“void install(byte[] buf, short ofs, short len) {
    ...
    switch(buf[ofs++]) {
        case 1: // Use DES 128 bits
5         myKey = buildKey(TYPE_DES, LENGTH_DES3_2KEY);
            break;
        case 2: // Use DES 192 bits
            myKey = buildKey(TYPE_DES, LENGTH_DES3_3KEY);
            break;
10        case 3: // Use RSA 1024 bits
            myKey = buildKey(TYPE_RSA_PRIVATE, LENGTH_RSA_1024);
            break;
    }
    ...
15 }

```

En effet, quels que soient les chemins d'exécution, la méthode « buildKey » est toujours appelée avec des arguments compatibles avec le critère : ou bien « keyType » vaut « TYPE_DES » et « keyLength » vaut

20 « LENGTH_DES3_2KEY » (égal à 128) ou « LENGTH_DES3_3KEY » (égal à 196), ou bien « keyType » vaut « TYPE_RSA_PRIVATE » (différent de « TYPE_DES »).

En revanche, le programme suivant ne satisfait pas le critère.

```

25 void install(byte[] buf, short ofs, short len) {
    ...
    myKey = buildKey(buf[ofs++], buf[ofs++]);
    ...
    }
30

```

En effet, la valeur « buf » est un argument dynamique : il est donc possible de construire des clés de type et de longueur arbitraire. En particulier, il est donc possible que « buf[ofs] » soit égal à « TYPE_DES » et que « buf[ofs+1] » soit inférieur à 128.

35

En ce qui concerne le contrôle effectif d'un programme, l'état de l'art peut se résumer comme suit :

Pour déterminer si un programme donné satisfait des critères donnés pour une plate-forme donnée, plusieurs approches sont aujourd'hui employées. Elles se distinguent selon plusieurs aspects : le contrôle est statique (avant l'exécution sur la plate-forme) ou dynamique (pendant l'exécution) ; le contrôle est « boîte
5 noire » (sans regarder le code) ou « boîte blanche » (en regardant le code) ; le contrôle est « manuel » (sans l'aide d'outils d'analyse) ou automatique (avec l'aide d'un outil d'analyse). Les contrôles couramment employés sont les suivants :

- 10 • Les critères, notamment sécuritaires, peuvent être mis en oeuvre par des contrôles dynamiques effectués au cours de l'exécution du programme. Cette approche a trois désavantages majeurs. Tout d'abord, elle découvre les problèmes trop tard, une fois le programme déjà chargé et en cours d'exécution. Ensuite, parce qu'elle n'a qu'une vision « boîte noire » de
15 l'application, elle nécessite de borner arbitrairement l'exploitation des fonctionnalités et ressources de la plate-forme (par exemple, pas d'envoi de plus de trois messages). Enfin, elle ne résout pas les problèmes d'interopérabilité.
- 20 • Le programme peut aussi être testé en boîte noire, sans regarder le code. Avec cette approche, le programme est exécuté dans un certain nombre de circonstances supposées représentatives, et son comportement est observé de l'extérieur pour juger s'il respecte les critères. Cette solution peut
25 permettre de répondre à certaines questions liées à l'ergonomie, mais ne procure pas de garantie forte sur les questions de sécurité ou d'interopérabilité. En effet, on n'examine avec cette méthode qu'un petit nombre de chemins d'exécution possibles, alors qu'il en existe une infinité. Par exemple, des chevaux de Troie (programme ou données qui semblent inoffensives lorsqu'elles sont chargées sur la plate-forme mais qui facilitent
30 ensuite une attaque, par exemple par un pirate ou un virus) ne peuvent être détectés à coup sûr.

- Le programme peut être contrôlé manuellement, en regardant le code mais sans l'aide d'un outil d'analyse. Cette solution a de nombreux désavantages. Un tel contrôle est en effet long (donc coûteux) et fastidieux, ce qui interdit en pratique le traitement de gros volumes de programmes. De plus, il faut repayer le coût du contrôle à chaque nouvelle version du programme, de la plate-forme d'exécution ou des critères. Par ailleurs, cette approche suppose en pratique que le code source du programme est disponible, ce qui est peu souvent le cas pour des raisons de confidentialité ou de propriété industrielle. Lorsque seul le code objet est disponible, l'analyse manuelle devient extrêmement longue et difficile, et le risque d'une erreur humaine est multiplié d'autant.
- Le programme peut aussi être contrôlé automatiquement, avec l'aide d'un outil d'analyse. Plusieurs types d'outil existent aujourd'hui :
 - Certains outils vérifient à l'aide d'une analyse statique que le code d'un programme respecte des règles générales de bonne formation et de bon typage, ce qui apporte certaines garanties de bon fonctionnement, quelle que soit la plate-forme cible. C'est par exemple le cas des vérificateurs de code octet (« bytecode verifiers ») associés aux environnements d'exécution « Java », y compris « Java Card ». De tels analyseurs de types peuvent fonctionner aussi bien sur le code source que sur le code objet. Ils ne répondent toutefois pas à des critères particuliers, concernant par exemple la sécurité ou l'interopérabilité.
 - D'autres outils, surtout destinés aux développeurs, vérifient à l'aide d'une analyse statique que le code d'un programme ne peut pas effectuer d'opérations qui n'ont pas de sens, comme de déréférencer un pointeur nul ou accéder à un élément de tableau hors des limites. Ces outils apportent ainsi certaines garanties de bon fonctionnement, quelle que soit la plate-

forme cible. Mais comme pour les analyseurs de type, ils ne répondent pas à des critères particuliers.

- Enfin, certains outils examinent le code du programme, source ou objet, pour rechercher des occurrences d'appels de routines. Ils permettent ainsi d'appliquer des critères spécifiques qui interdisent l'usage de certaines routines (que ce soit pour des raisons de sécurité ou d'interopérabilité) : ils rejettent tout programme qui comportent des appels à ces routines. Cependant, de tels outils ne peuvent pas non plus vérifier le genre de règle donné en exemple ci-dessus : il faut non seulement détecter que la méthode « buildKey » est appelée mais aussi savoir si son premier argument est égal à « TYPE_DES » et son deuxième argument inférieur à 128.

Compte tenu des problèmes précédemment évoqués, l'invention a plus particulièrement pour but de permettre le développement d'outils de contrôle qui peuvent s'adapter aux besoins de règles spécifiques tout en permettant la vérification automatique de règles complexes, concernant notamment la valeur possible des arguments de certaines opérations et l'enchaînement de telles opérations.

20

A cet effet, elle propose un procédé pour la détermination de caractéristiques opérationnelles d'un programme mettant en œuvre une procédure de vérification comportant les étapes suivantes :

- 25 - une première étape comportant :

- l'expression des caractéristiques opérationnelles du programme comme des fonctions portant sur des occurrences ou des séquences d'occurrences d'événements pouvant se produire au cours des exécutions possibles du programme, lesdits événements pouvant porter sur des opérations particulières, sur des valeurs particulières, en des

30

- points de programme particuliers et dans des états particuliers du programme ;
- la détermination d'un degré de précision éventuel avec lequel ces caractéristiques doivent être déterminées ;
 - 5 ▪ la détermination d'un ensemble éventuel de contextes d'exécution particuliers dans lesquels le programme sera toujours exécuté ;
 - la détermination de spécificités opératoires éventuelles d'un ensemble de plates-formes sur lesquelles le programme sera exécuté ;
- 10 - une deuxième étape d'estimation, par des analyses de programme, et en tenant compte dudit degré de précision éventuel, dudit ensemble éventuel de contextes d'exécution particuliers et desdites spécificités opératoires éventuelles de plates-formes, d'informations concernant la structure du programme, les chemins d'exécution possibles du programme et les
- 15 valeurs de données possibles, en divers points des chemins d'exécution et sous différentes conditions d'exécution, des états et données manipulées par le programme ;
- une troisième étape de détermination desdites caractéristiques
- 20 opérationnelles, grâce aux informations extraites par lesdites analyses de programme, par le calcul desdites fonctions sur les occurrences ou séquences particulières d'occurrences d'opérations particulières, portant sur des valeurs particulières, en des points de programme particuliers, dans des états particuliers du programme, pour l'ensemble des chemins
- 25 d'exécution déterminé par les analyses.

Ce procédé pourra prendre en compte :

- un ensemble de caractéristiques concernant les opérations que le
- 30 programme peut effectuer au cours de son exécution.

Avantageusement, les informations extraites au cours de la deuxième étape du procédé pourront être représentées à l'aide d'une ou plusieurs des structures suivantes : graphe d'état du programme, graphe d'héritage, graphe d'appel des routines du programme, graphe de flot de contrôle de chaque routine du programme, structure de boucles et de rattrapage d'exceptions, structure de blocs de base (« basic blocks »), abstraction de l'état du programme en un point d'exécution, étant entendu que :

- ladite extraction d'informations ne porte pas sur des informations inutiles à la détermination des caractéristiques opérationnelles, tant du point de vue de la quantité d'informations extraites que de la précision de ces informations,
- les informations majeures parmi lesdites informations extraites sont calculées et stockées, tandis que les autres informations ne sont calculées que lorsque nécessaire pour la détermination desdites caractéristiques opérationnelles.

Par « information majeure », on entend les informations extraites aux nœuds d'une décomposition du code des routines en un graphe de blocs de base (« basic blocks »), les autres informations (dans le corps des blocs de base) étant recalculées par une analyse locale à partir des informations stockées en début et en fin de bloc correspondant.

Il apparaît clairement que ce procédé peut être mis en œuvre pour réaliser un système d'exécution multi applications garantissant que les applications respectent des critères de validité donnés.

L'invention s'applique en outre au filtrage automatique d'un ensemble de programmes par rapport à un ensemble de critères de validité donnés. Dans ce cas, les susdites caractéristiques opérationnelles représentent des critères de validité. L'étape de détermination établit alors soit que le programme est

valide parce qu'il respecte chacun desdits critères ou invalide parce qu'au moins l'un desdits critères ne peut pas être respecté.

Les trois étapes de la procédure de vérification mises en œuvre par le procédé
5 selon l'invention seront décrites plus en détail ci-après, à titre d'exemple non limitatif.

Expression des critères :

10 Dans un premier temps, les critères sont traduits en termes d'événements définis comme la réalisation d'opérations particulières portant sur des valeurs particulières en des points de programme particuliers. A titre d'exemple, certaines desdites opérations particulières (qui, accompagnées de contraintes sur les valeurs manipulées, les points d'exécution, et les états du programme,
15 forment des événements) sont définies comme l'une des actions suivantes : appel à une routine donnée, accès à une variable donnée, lecture ou écriture sur un port donné, calcul d'une expression arithmétique donnée, fin d'exécution du programme ou d'une routine (sur un retour normal ou une levée d'exception).

20

Un événement est par exemple l'appel à une routine avec un argument à l'intérieur d'un certain intervalle (cf. exemple ci-dessus concernant l'appel à la méthode « buildKey » avec un argument inférieur à 128), l'accès à un élément de tableau à un certain indice, le fait que les arguments d'une addition sont tels
25 que l'addition peut déborder, l'atteignabilité d'un point de programme sous une condition symbolique portant sur les valeurs manipulées par le programme, le fait que le programme ou une routine termine dans un état particulier en levant une exception particulière, etc.

30 Un critère même s'exprime comme une fonction qui porte sur les occurrences ou séquences particulières d'occurrences de tels événements, au cours des

diverses exécutions possibles du programme. On peut ainsi modéliser des critères relativement complexes.

Un cadre possible pour l'expression formelle de tels critères est la logique temporelle linéaire (LTL). Ce formalisme permet d'exprimer par exemple que
5 des événements se produisent toujours, ou bien tôt ou tard, ou bien qu'une condition reste vraie jusqu'à ce qu'un événement se produise, etc.

Par exemple, « Java Card » fournit une aide spécifique pour réaliser une
10 transaction (mise à jour atomique de l'état permanent du système). Pour cela, il faut appeler la méthode « beginTransaction() », effectuer des mises à jour, puis appeler la méthode « commitTransaction() ». On est alors garanti qu'en cas de remise à jour (notamment intempestive) de la carte, soit aucune modification n'aura effectuée, soit toutes les modifications n'auront été
15 effectuées. Le critère de validité des transactions stipule notamment que la méthode « commitTransaction() » ne doit être appelée qu'après l'appel de « beginTransaction() ».

Les séquences d'événements peuvent aussi faire intervenir les valeurs
20 manipulées par le programme. Par exemple, si un critère stipule qu'on ne peut pas libérer une ressource sans l'avoir auparavant allouée — sinon la libération échouerait —, on peut définir une règle explicite du type suivant : une routine donnée (par exemple de libération de ressource) ne peut être appelée avec un certain argument que si cet argument a été la valeur de retour d'une autre
25 routine donnée (par exemple d'allocation de ressource) appelée précédemment. Un tel exemple dans l'implémentation « Java Card » de la spécification « Open Platform v2.0.1' » est donné par la méthode de fermeture de canal sécurisé (« closeSecureChannel »), qui doit être appelée avec comme argument la valeur de retour de la méthode d'ouverture de canal sécurisé
30 (« openSecureChannel »). Le programme suivant est invalide en ce sens :

```
void process(APDU apdu) {
```

```
...  
    chanNum = openSecureChannel(apdu);  
    ...  
    closeSecureChannel(0);  
5      ...  
    }
```

En effet, pour que ce programme soit valide, il faudrait que la fermeture du canal sécurisé s'effectue par « closeSecureChannel(chanNum) ». De fait, ce
10 programme ne fonctionne que dans le cas où la méthode « openSecureChannel » retourne la valeur 0.

On peut aussi par exemple vouloir s'assurer que des traitements spécifiques doivent nécessairement être prévus pour un ensemble de circonstances
15 particulières. Un critère associé peut par exemple s'exprimer par la règle suivante : pour toute valeur d'un argument donnée d'une routine donnée (par exemple d'enregistrement de l'application aux interruptions ou événements
programmatisés désignés par cet argument), il existe du code d'une autre routine donnée (par exemple de traitement des interruptions ou événements
20 programmatisés auxquels l'application est abonnée) qui est uniquement atteignable lorsque cette autre routine est appelée avec en argument ladite valeur.

La traduction des critères en terme de règles explicites ainsi formulées peut
25 s'effectuer une fois pour toute, tant que les critères restent les mêmes. Sauf dans le cas particulier de critères dépendant d'une spécification ou d'une implémentation de programme donnée, la traduction est en effet indépendante des programmes.

30 Extraction d'informations par analyses de programme :

Dans un deuxième temps, pour un programme donné, des analyses statiques extraient des informations concernant la structure du programme, les chemins

d'exécution possibles du programme et les valeurs possibles, sous différentes conditions d'exécution, des données manipulées en divers points des chemins d'exécution.

- 5 Il existe un ensemble de techniques connues pour déterminer des informations sur les chemins d'exécution possible du programme. Ces techniques permettent de calculer notamment le graphe d'appel des routines du programme et, pour chaque routine, son graphe de flot de contrôle (dont les nœuds sont regroupés ou non dans des blocs de bases) et sa structure de
- 10 boucles et de rattrapage d'exceptions. Ces diverses structures de données sont des expressions finies et régulières qui peuvent représenter en fait une infinité de chemins d'exécution et qui forment un surensemble (pour des raisons d'approximation expliquées ci-dessous) de l'ensemble de tous les chemins d'exécution possibles du programme.

15

- Il existe également des techniques, notamment l'interprétation abstraite, qui permettent d'obtenir des valeurs approchées (par exemple, des ensembles de valeurs possibles) des données manipulées par le programme en divers points d'exécution du code. Ce type d'information est ordinairement calculé afin de
- 20 détecter des opérations élémentaires qui risquent d'échouer, comme la déréréférence d'un pointeur nul ou l'accès à un élément de tableau hors de ses limites. Mais l'interprétation abstraite est plus générale. Elle peut notamment manipuler des valeurs symboliques et ainsi déterminer les conditions abstraites associées aux divers chemins d'exécutions que le programme peut emprunter.
- 25 Cela permet par exemple de savoir, comme dans l'exemple des traitements spécifiques ci-dessus, si un point de programme est uniquement atteignable sous une condition particulière, donnée ou calculée.

- D'autres éléments d'architecture du programme, comme le graphe d'héritage
- 30 (exprimant la hiérarchie de classes dans le cas des langages à objets), peuvent aussi être déterminés.

Détermination du respect des critères :

Dans un troisième et dernier temps, les critères sont évalués sur les informations extraites par les analyses. Autrement dit, les fonctions associées aux critères sont évaluées en considérant, pour l'ensemble des chemins d'exécution possibles calculés, les occurrences ou séquences particulières d'événements constitués par la réalisation d'opérations particulières en des points de programme particuliers et portant sur des valeurs particulières. La nature effective des calculs dépend de la formulation des critères et des types d'informations extraites par les analyses.

De nombreux perfectionnements de l'invention peuvent être construits sur la base de la procédure décrite ci-dessus. Des exemples de tels perfectionnements, qui sont combinables les uns avec les autres, seront décrits individuellement ci-après.

Paramétrisation de la précision :

On observera tout d'abord que, dans le cas général, les chemins d'exécution et les valeurs manipulées par le programme correspondent à des propriétés mathématiques dites indécidables : on ne peut pas les déterminer avec exactitude mais on peut toutefois les approcher. En pratique, cela signifie qu'on ne peut connaître les chemins et les valeurs manipulées qu'avec une précision limitée.

Or il est souvent primordial que ces informations soient déterminées avec une grande précision. Dans le cas contraire, on peut signaler qu'un critère (par exemple qui impose qu'une quantité soit positive) risque de ne pas être respecté (par exemple parce qu'on a pu seulement déterminer que cette quantité pouvait être comprise entre -10 et 30) alors qu'une meilleure

précision d'analyse (par exemple qui déterminerait que cette quantité ne peut en fait qu'être comprise entre 5 et 20) aurait permis de conclure que le critère est toujours respecté.

- 5 En l'absence d'une précision suffisante, il faut soit rejeter l'application « par sécurité » (au risque de rejeter une application inoffensive), soit contrôler manuellement les critères sur lesquels l'analyse automatique n'a pu conclure. En cas d'analyse manuelle, on peut bénéficier des informations extraites par l'analyse qui, bien que pas suffisamment précises, permettent souvent
10 néanmoins de circonscrire le périmètre de la vérification.

Dans tous les cas, il est avantageux de permettre une paramétrisation de la précision avec laquelle on effectue lesdites analyses. Ce paramétrage peut concerner les domaines de valeurs abstraites. Par exemple, les valeurs entières
15 peuvent être abstraites par des valeurs exactes (ou la valeur indéterminée) ou par des intervalles. De même, les références peuvent être abstraites par leur type ; les tableaux, par une indication de leur longueur ; les chaînes de caractères, par une indication du préfixe connu (éventuellement vide) de la chaîne, etc. Le paramétrage peut aussi concerner les points de fusion de
20 valeurs au cours de l'interprétation abstraite : analyse sensible au point de programme ou non, analyse mono-procédurale ou inter-procédurale, analyse sensible au contexte ou non, etc.

Exécution du programme dans des contextes particuliers :

25

Par ailleurs, quelle que soit la précision de l'analyse, les valeurs approchées des données manipulées sont des propriétés du programme qui sont vraies pour toutes les exécutions possibles du programme, c'est-à-dire quels que soient ses arguments d'entrée. Or il est des cas où l'on sait que le programme
30 ne sera utilisé que d'une certaine manière, dans certains contextes, c'est-à-dire avec des contraintes connues concernant ses arguments.

En cette circonstance, on peut améliorer la précision de l'analyse en prenant en compte des hypothèses sur les valeurs de ces arguments. Dans le cas d'une analyse pas interprétation abstraite, au lieu de supposer tous les arguments
5 indéterminés, on peut notamment donner des valeurs abstraites particulières aux paramètres (y compris de configuration) et arguments du programme avant de lancer l'analyse.

Calculs réduits aux informations nécessaires :

10

Outre la précision des informations calculées, la quantité de ces informations est aussi un paramètre sur lequel on peut jouer. En particulier, il n'est pas nécessaire qu'une analyse de programme détermine toutes les valeurs manipulées en tous les points de programme. En effet, seules les informations
15 qui interviennent dans les formules qui représentent les critères n'ont à être calculées et mémorisées lors des analyses.

Pour réduire encore davantage la quantité d'informations stockées, on peut aussi ne mémoriser des informations qu'en certains points critiques et
20 recalculer les informations manquantes selon les besoins de l'évaluation des critères. Par exemple, on peut ne mémoriser les informations qu'aux nœuds d'une décomposition du code des routines en un graphe de blocs de bases (« basic blocks ») ; lorsqu'une information est nécessaire en un point de programme quelconque d'un bloc de base, elle peut aisément être recalculée
25 par une simple analyse locale à partir des informations stockées en début et fin de bloc.

Ces optimisations réduisent les ressources (espace mémoire, temps de calcul) nécessaires pour la mise en œuvre de la procédure de vérification. À
30 ressources constantes, ces optimisations permettent aussi une meilleure

précision, et donc une réduction ou disparition des éventuelles vérifications manuelles additionnelles.

Calculs d'informations et évaluation des critères simultanés :

5

Dans le même esprit de réduction des ressources consommées, certains critères peuvent aussi être évalués au vol, au cours des analyses de programmes. En combinant, au moins pour certains critères, les deuxième et troisième étapes de la procédure de vérification, on évite un stockage massif d'informations, même temporaire : l'information est consommée dès qu'elle est produite, et ensuite peut être oubliée.

10

Vérification de programmes interactifs :

15 Par ailleurs, la procédure décrite ci-dessus peut être appliquée à un programme interactif, c'est-à-dire à un programme qui dépend d'un nombre indéterminé de valeurs dynamiques externes résultant de cette interaction. Un tel programme peut en effet être vu comme un programme qui lit progressivement des suites de données, éventuellement infinies (les contextes d'exécution sont donnés ici par une description abstraite des suites de données possibles représentant lesdites valeurs dynamiques). Ces suites de données peuvent être modélisées par des valeurs abstraites finies au même titre que les autres arguments du programme, pour les besoins des analyses statiques.

20

25 Vérification de programmes dans des cadres d'exécution :

De plus, dans certains cas, une partie de la logique du programme peut être gérée par un cadre d'exécution (« framework »), implémenté sur les plateformes. Par exemple, les applications « Java Card » s'inscrivent dans un tel cadre. Une application « Java Card » doit notamment hériter de la classe

30

« javacard.framework.Applet » et définir deux méthodes : « install() » et

« process() ». L'exécution du programme consiste en l'appel par la plate-
forme de la méthode « install() » avec en argument un tableau d'octets, puis
(en omettant pour simplifier la question de la sélection) en un nombre
indéterminé d'appels de la méthode « process() » avec, à chaque appel, un
5 nouveau tableau d'octets en argument. (On peut remarquer que les
applications « Java Card » sont ainsi également des programmes interactifs au
sens indiqué ci-dessus).

Pour appliquer la procédure décrite ci-dessus à de tels programmes, il faut
10 aussi prendre en compte le cadre d'exécution. Dans l'exemple de « Java
Card », cela peut conduire à rendre explicite pour les analyses la boucle qui est
implicite dans le cadre d'exécution, qui effectue les appels de la méthode
« process() ».

15 Les analyses statistiques pourront prendre en compte la sémantique de ce
cadre d'exécution (y compris les éventuelles boucles d'interaction implicites
du programme).

Graphe d'états :

20

Pour augmenter la précision des analyses, il est aussi parfois nécessaire de
« dérouler » les boucles et appels récursifs du programme en fonction
d'informations concernant les valeurs manipulées par le programme à
l'exécution. On obtient ainsi non pas des informations globales qui sont vraies
25 quel que soit le nombre d'itérations d'une boucle ou d'appels récursifs, mais
des informations locales, pour chaque tour de boucle ou appel récursif. Ce cas
figure se produit notamment dans le cas de programmes interactifs qui
s'insèrent dans des cadres d'exécution. Par exemple, dans le cas d'une
application « Java Card », les appels successifs à la méthode « process() »
30 peuvent conduire à des résultats d'analyse différents en fonctions des états du
programme calculés lors des appels précédents.

L'analyse de l'application, après déroulage de la boucle d'interaction implicite ainsi que abstraction et identification des états du programme, fournit alors comme résultat un graphe d'états sur lequel peuvent être calculés les critères.

- 5 Les nœuds de ce graphe d'états représentent les états de l'application ; les transitions de ce graphe sont étiquetées par les différents classes d'arguments fournis à la méthode « process() ».

Spécificités opératoires des plates-formes d'exécution :

10

Par ailleurs, comme indiqué en introduction, le bon fonctionnement d'un programme dépend de la plate-forme d'exécution, qui peut implémenter ou non, convenablement ou non, certaines fonctionnalités.

- 15 Afin de prévoir correctement ou plus finement le comportement d'un programme sur une plate-forme ou un ensemble de plates-formes donné, les spécificités opératoires de ces plates-formes (par exemple le comportement des librairies) peuvent être fournies et exploitées au moment des analyses de programme. Bien sûr, l'évaluation des critères en fonction d'informations
20 extraites de telles analyses est alors spécifique aux plates-formes cibles correspondantes.

Dans le cas d'une analyse par interprétation abstraite, les spécificités opératoires peuvent être données par des fonctions abstraites qui définissent la
25 sémantique des opérations particulières de ces plates-formes.

Généralisation aux caractéristiques opérationnelles des programmes :

- Il est important aussi de noter que la procédure décrite ci-dessus ne se limite
30 pas à des critères booléens et couvre de fait un spectre plus large que celui de

la validation d'applications. Plus généralement, cette procédure permet en effet de déterminer des caractéristiques opérationnelles d'un programme.

Par exemple, le procédé selon l'invention permet, grâce à ses trois étapes, de
5 déterminer les ressources consommées par le programme lors de son exécution, comme par exemple la quantité totale de mémoire allouée. La réunion des informations d'accès aux ressources, collectées le long des divers chemins d'exécution possibles, fournit en effet un encadrement des ressources consommées.

10

Cette procédure permet aussi notamment de déterminer les fonctionnalités de la plate-forme d'exécution qui sont exploitées par le programme lors de son exécution. On peut réunir pour cela les fonctionnalités utilisées qui sont recensées le long de chacun des chemins d'exécution possibles.

15

Validation de nouveaux critères :

On peut également observer que la procédure décrite ci-dessus analyse un unique programme donné par rapport à des critères donnés, critères
20 éventuellement spécifiques à une unique plate-forme ou classe de plates-formes d'exécution donnée.

Toutefois, il n'est pas forcément nécessaire de ré-analyser un programme quand se pose la question de son adéquation à de nouveaux critères ou à une
25 nouvelle plate-forme d'exécution. Il suffit en effet de ré-exploiter les informations précédemment extraites, et par exemple stockées dans une base de données.

Validation et filtrage d'un ensemble de programmes :

30

En réunissant les caractéristiques extraites d'un ensemble de programme, on obtient aussi une procédure de validation d'un groupe de programmes destinés à résider ensemble sur une plate-forme donnée. Autrement dit, on peut composer des groupes de programmes qui forment un tout cohérent par rapport à des critères donnés.

Cette fonctionnalité peut être utilisée comme filtre sur un serveur d'applications. Connaissant les caractéristiques de la plate-forme d'exécution d'un utilisateur de ce service, les applications incompatibles avec cette plate-forme sont masquées. L'utilisateur n'a ainsi accès qu'aux applications qui sont compatibles avec sa plate-forme d'exécution. Il est ainsi garanti du bon fonctionnement de toute application qu'il voudrait charger. Il faut noter qu'il n'est pas nécessaire de refaire les analyses de programme pour proposer une liste d'applications valides à un utilisateur : les résultats d'analyse sont réutilisés ; seuls les calculs correspondant au test de compatibilité par rapport à la plate-forme d'exécution sont à refaire, s'ils n'ont pas eux aussi déjà été calculés.

De préférence, l'extraction d'informations par analyse statique de programme n'est effectuée qu'une fois par programme et réutilisée à chaque fois que nécessaire pour déterminer si le programme respecte un ensemble de critères de validité donné.

Abstraction des informations extraites :

25

En pratique, les résultats d'une analyse statique de programme peuvent être assez volumineux et donc difficile à stocker. Quand c'est le cas, il peut être avantageux d'abstraire ces résultats pour ne conserver que des informations simplifiées.

30

On peut notamment se limiter à un profil d'exécution, défini par exemple comme l'ensemble des fonctionnalités exploitées par le programme et la quantité maximale de ressources consommées au cours d'une exécution quelconque. Un tel profil, qui ne fait en particulier pas apparaître la notion de chemins d'exécution, requiert un espace mémoire de stockage beaucoup plus faible. Il est aisément comparé à un ensemble de fonctionnalités connues comme disponibles sur la plate-forme pour les questions d'interopérabilité, un ensemble de fonctionnalités déclarées utilisables selon des critères de sécurité, et une borne concernant la consommation des ressources.

10

Cet usage du procédé permet d'élaborer le « diagnostic » d'une application, pour une classe de critères et de plates-formes d'exécution particulières.

Validation embarquée :

15

La détermination de caractéristiques opérationnelles peut s'effectuer, tout ou partie, sur la même plate-forme qui exécute le programme. Ce cas de figure est particulièrement intéressant dans le cas où les caractéristiques opérationnelles sont des règles de validité qui expriment le respect par un programme de critères particuliers et où la plate-forme d'exécution est un système embarqué, comme par exemple un téléphone mobile ou une carte à puce.

20

Deux cas particuliers sont à noter. Dans le premier cas, à la fois l'extraction des informations et l'évaluation des règles de validité sont effectuées sur la plate-forme d'exécution du programme. Dans le second cas, l'extraction des informations par analyses de programme est effectuée en dehors de la plate-forme ; elle est ensuite transmise à la plate-forme, par exemple au moment du chargement du programme ; enfin, l'évaluation des règles de validité à l'aide des informations transmises est effectuée sur cette même plate-forme.

25

30

Comme précédemment mentionné, l'invention concerne également un système mettant en œuvre le procédé précédemment décrit pour garantir que des applications proposées par un serveur à des clients respectent des critères de validité associés aux plates-formes d'exécution de ces applications.

5

Ce système pourra avantageusement comprendre des moyens de filtrage conçus de manière à ce que, pour tout client désirant accéder aux applications pour une certaine plate-forme d'exécution, les applications soient filtrées conformément à la procédure de vérification précédemment décrite et que
10 seules les applications qui respectent les critères de validité pour ladite plate-forme soient présentées au client.

De même, l'invention concerne un système d'exécution multi applications garantissant que les applications respectent des critères de validité donnés, ce
15 système faisant intervenir un serveur d'analyses d'applications, un serveur de validation d'applications et une plate-forme d'exécution multi applications.

Ce système fait en outre intervenir des moyens permettant d'assurer, avant le chargement ou l'exécution d'une application sur la plate-forme :

20

- le respect par cette application desdits critères conformément au procédé précédemment décrit, l'extraction d'information s'effectuant sur le serveur d'analyses d'application tandis que l'évaluation desdits critères s'effectue sur le serveur de validation d'applications, et

25

- dans le cas où un des critères ne peut pas être respecté, l'échec du chargement ou de l'exécution de l'application, la modification de l'état du système et l'émission d'un signal sonore ou visuel pour avertir de l'échec du chargement ou de l'exécution.

30

Dans ce système, le serveur de validation d'applications pourra s'exécuter sur la plate-forme d'exécution multi applications, le serveur d'analyses d'applications s'exécutant hors de la plate-forme. Eventuellement, le serveur d'analyses d'applications et le serveur de validation d'applications pourront

5 s'exécuter sur la plate-forme d'exécution multi applications.

Revendications

1. Procédé pour la détermination des caractéristiques opérationnelles d'un programme,

5 caractérisé en ce qu'il comprend une procédure de vérification comportant les étapes suivantes :

- une première étape comportant :

10 ▪ l'expression des caractéristiques opérationnelles du programme comme des fonctions portant sur des occurrences ou des séquences d'occurrences d'événements pouvant se produire au cours des exécutions possibles du programme, lesdits événements pouvant porter sur des opérations particulières, sur des valeurs particulières, en des points de programme particuliers et dans des états particuliers du programme ;

15 ▪ la détermination d'un degré de précision éventuel avec lequel ces caractéristiques doivent être déterminées ;

 ▪ la détermination d'un ensemble éventuel de contextes d'exécution particuliers dans lesquels le programme sera toujours exécuté ;

20 ▪ la détermination de spécificités opératoires éventuelles d'un ensemble de plates-formes sur lesquelles le programme sera exécuté ;

- une deuxième étape d'estimation, par des analyses de programme, et en tenant compte dudit degré de précision éventuel, dudit ensemble éventuel
25 de contextes d'exécution particuliers et desdites spécificités opératoires éventuelles de plates-formes, d'informations concernant la structure du programme, les chemins d'exécution possibles du programme et les valeurs de données possibles, en divers points des chemins d'exécution et sous différentes conditions d'exécution, des états et données manipulées
30 par le programme ;

- une troisième étape de détermination desdites caractéristiques opérationnelles, grâce aux informations extraites par lesdites analyses de programme, par le calcul desdites fonctions sur les occurrences ou séquences particulières d'occurrences d'opérations particulières, portant
5 sur des valeurs particulières, en des points de programme particuliers, dans des états particuliers du programme, pour l'ensemble des chemins d'exécution déterminé par les analyses.

2. Procédé selon la revendication 1,
10 caractérisé en ce que, dans le cas où le programme est interactif et peut dépendre d'un nombre indéterminé de valeurs dynamiques résultant de cette interaction, les contextes d'exécution sont donnés par une description abstraite des suites de données possibles représentant lesdites valeurs dynamiques.

- 15 3. Procédé selon la revendication 1,
caractérisé en ce que, dans le cas où le programme s'insère dans un cadre d'exécution (« framework »), les analyses statiques prennent aussi en compte la sémantique de ce cadre d'exécution, y compris les éventuelles boucles d'interaction implicites du programme.

- 20 4. Procédé selon la revendication 1,
caractérisé en ce que certaines desdites opérations particulières (qui, accompagnées de contraintes sur les valeurs manipulées, les points d'exécution, et les états du programme, forment des événements) sont définies
25 comme l'une des actions suivantes : appel à une routine donnée, accès à une variable donnée, lecture ou écriture sur un port donné, calcul d'une expression arithmétique donnée, fin d'exécution du programme ou d'une routine (sur un retour normal ou une levée d'exception).

5. Procédé selon la revendication 1,
caractérisé en ce que certaines desdites analyses statiques sont constituées par
des interprétations abstraites du programme, sur des domaines abstraits qui
peuvent représenter notamment des ensembles de valeurs possibles et des
5 expressions symboliques.

6. Procédé selon la revendication 1,
caractérisé en ce que lesdites informations extraites sont représentées à l'aide
d'une ou plusieurs des structures suivantes : graphe d'état du programme,
10 graphe d'héritage, graphe d'appel des routines du programme, graphe de flot
de contrôle de chaque routine du programme, structure de boucles et de
rattrapage d'exceptions, structure de blocs de base (« basic blocks »),
abstraction de l'état du programme en un point d'exécution.

15 7. Procédé selon la revendication 1,
caractérisé en ce que ladite extraction d'informations ne porte pas sur des
informations inutiles à la détermination des caractéristiques opérationnelles,
tant du point de vue de la quantité d'informations extraites que de la précision
de ces informations.

20 8. Procédé selon la revendication 1,
caractérisé en ce que seules les informations majeures parmi lesdites
informations extraites sont calculées et stockées et en ce que les autres
informations ne sont calculées que lorsque nécessaire pour la détermination
25 desdites caractéristiques opérationnelles.

9. Procédé selon la revendication 8,
caractérisé en ce que les informations majeures sont les informations extraites
aux nœuds d'une décomposition du code des routines en un graphe de blocs de
30 bases (« basic blocks ») et en ce que les autres informations (dans le corps des

blocs de base) sont recalculées par une analyse locale à partir des informations stockées en début et fin du bloc correspondant.

10. Procédé selon la revendication 1,
5 caractérisé en ce que lesdites caractéristiques opérationnelles représentent des critères de validité et en ce que ladite détermination établit que le programme est valide (parce qu'il respecte chacun desdits critères) ou invalide (parce qu'au moins un desdits critères peut ne pas être respecté).

- 10 11. Procédé selon la revendication 10,
caractérisé en ce que lesdits critères de validité expriment des règles de sécurité ou d'interopérabilité.

12. Procédé selon la revendication 1,
15 caractérisé en ce que lesdites caractéristiques opérationnelles caractérisent les ressources qui sont consommées et les fonctionnalités qui sont exploitées par le programme lors de son exécution et en ce que ladite détermination fournit un profil d'exécution du programme.

- 20 13. Procédé selon la revendication 1,
caractérisé en ce que le calcul de certaines desdites fonctions associées aux caractéristiques opérationnelles est effectué au cours desdites analyses statiques de programme, dès que certaines desdites informations sont extraites.

- 25 14. Application du procédé selon la revendication 10 au filtrage automatique d'un ensemble de programmes par rapport à un ensemble de critères de validité donné,
caractérisé en ce que l'extraction d'informations par analyse statique de programme n'est effectuée qu'une fois par programme et réutilisée à chaque
30 fois que nécessaire pour déterminer si le programme respecte ledit ensemble de critères de validité.

15. Système de distribution d'applications garantissant que les applications respectent des critères de validité associés aux plates-formes d'exécution de ces applications,

- 5 caractérisé en ce qu'il comprend des moyens de filtrage conçus de manière à ce que, pour tout client désirant accéder aux applications pour une certaine plate-forme d'exécution, les applications soient filtrées par une procédure de vérification conformément au procédé selon l'une des revendications 1 à 12, seules les applications qui respectent les critères de validité pour ladite plate-
10 forme étant présentées au client.

16. Système d'exécution multi applications garantissant que les applications respectent des critères de validité donnés, caractérisé en ce qu'il comprend :

- 15 - un serveur d'analyses d'applications, un serveur de validation d'applications et une plate-forme d'exécution multi applications, et
- des moyens permettant d'assurer avant le chargement ou l'exécution d'une application sur la plate-forme :
- le respect par cette application desdits critères conformément au
20 procédé selon l'une des revendications 1 à 12, l'extraction d'informations s'effectuant sur le serveur d'analyses d'applications et l'évaluation desdits critères s'effectuant sur le serveur de validation d'applications, et
 - dans le cas où un des critères peut ne pas être respecté, l'échec du
25 chargement ou de l'exécution de l'application, la modification de l'état du système et l'émission d'un signal sonore ou visuel pour avertir de l'échec du chargement ou de l'exécution.

17. Système selon la revendication 16, caractérisé en ce que le serveur de validation d'applications s'exécute sur la plate-forme d'exécution multi applications, le serveur d'analyses d'applications s'exécutant hors de la plate-forme.

5

18. Système selon la revendication 16, caractérisé en ce que le serveur d'analyses d'applications et le serveur de validation d'applications s'exécutent sur la plate-forme d'exécution multi applications.